



## **Buhundsspelen 2019**

Lysingsbaden, Västervik

24-25 augusti

# Välkomna till

## Buhundspelen i Västervik

Lördagen den 24 augusti kl 13.00 – 17.30

Buhundspelen är en inofficiell tävling som alla kan delta i. Syftet är att umgås och ha kul med våra buhundar tillsammans med andra buhundsägare.

Om du inte redan gjort det får du möjlighet att på ett lekfullt sätt pröva olika sätt att aktivera din hund.

Du får också möjlighet att pröva på ringträning inför söndagens utställningar!

### **Buhundsspelens grenar är:**

- Agility
- Rallylydnad
- Buhundrace (inkallning)

I varje gren får de tre bästa hundarna priser.

Baserat på resultat får man också ett antal poäng i respektive gren. Dessa läggs samman för att kora en totalvinnare i Buhundsspelens!

### **Program:**

#### **Samling: kl 13.00.**

Buhundsspelens öppnas. Information och banvandringar.

#### **Tävlingar**

Agility	första start 13.30
Rallylydnad	första start ca 14.00
BuhundsRace	första start ca 15.30

Starttiderna är ungefärliga, så kom i tid till starten för varje gren!

#### **Öppen ringträning**

Inför söndagens utställning finns möjlighet att delta i ringträning inför söndagens utställning. Ringträningen äger rum 16.30 – ca 17.30 Ingen särskild anmälan behövs.

## **Resultat och prisutdelning**

Prisutdelning sker ca kl 17.30, när den öppna ringträningen avslutats.

### **Gemensam middag kl 19.00.**

Särskild anmälan och betalning i förväg krävs, se info på hemsidan.

### **Anmälan och startnummer till Buhundsspelens tävlingar**

Du måste anmäla dig för att kunna delta i tävlingarna.

Anmälan görs **helst på plats mellan kl 12.30 – 13.30**, men det går att anmäla sig under hela tävlingen. Du kan också anmäla dig i förväg genom att mejla till [aktiviteter@norskbuhund.com](mailto:aktiviteter@norskbuhund.com).

**Det viktiga är att du har ett startnummer!** Detta behövs för att kunna registrera och räkna fram resultat. Startnumret får du när du anmäler dig. Men du behöver inte delta i alla grenar om du inte vill.

### **Inför start i en gren**

Ta med protokollsblanketterna för Agility och Rallylydnad som du får vid anmälan, eller har hämtat vid informationen. Blanketterna, ifyllda med startnummer, hundens och ditt namn, ska lämnas till domaren vid start. Till Buhundsracet finns inga särskilda protokoll, tiderna noteras av tidtagarna.

Alla hundar kanske inte startar i alla tävlingar! Håll därför koll på när det blir din tur att gå in i tävlingen i respektive gren!

**Sist, men inte minst**

**LYCKA TILL OCH SE TILL ATT HA KUL MED DIN BUHUND!**

På följande sidor beskrivs de olika grenarna och hur banorna är utformade. Så att du och din hund kan träna hemma om ni vill.

# Agility

---

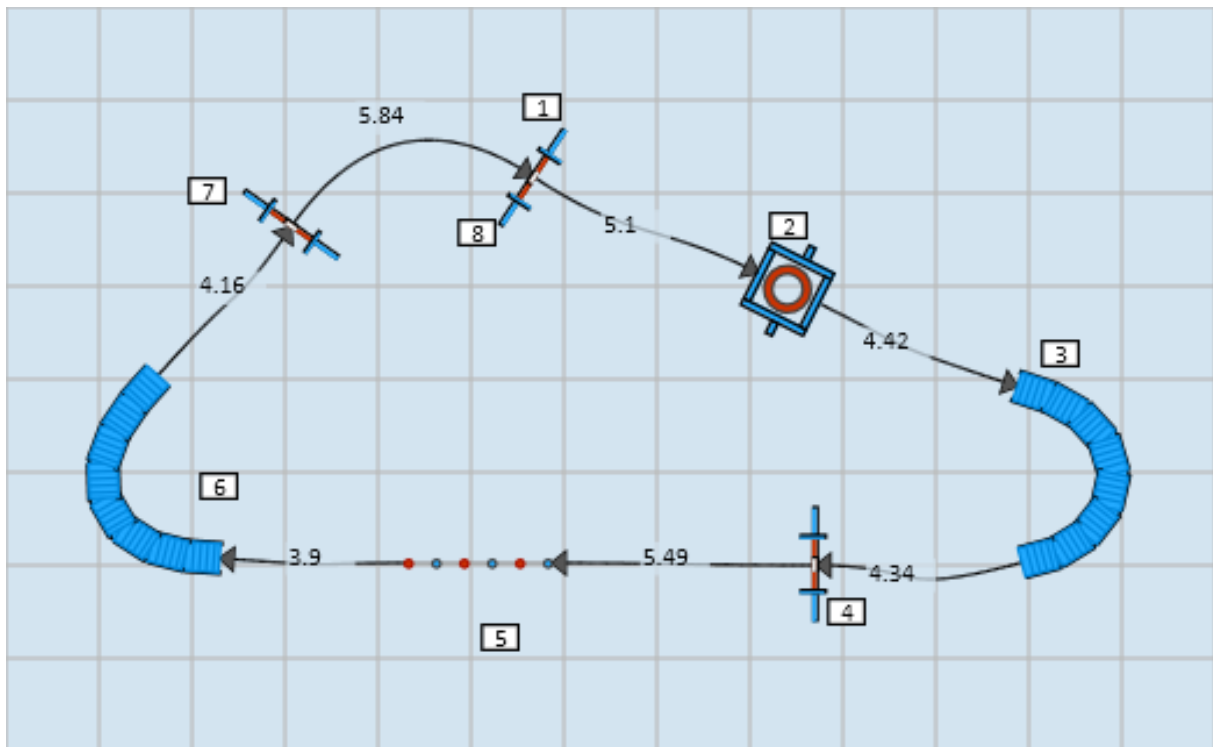
I Agility gäller det att springa en hoppbana så fort som möjligt! Hunden ska ta hindren, din uppgift som förare är att visa vilka!

## Regler

- Det gäller att ta så många hinder som möjligt under 60 sekunder.
- Hindren ska tas i den ordning som banan visar. Om en hund vägrar ett hinder är det tillåtet att fortsätta till nästa. Men man måste försöka!
- Hinder som tas korrekt tilldelas poäng, se nedan.
- Ett komplett varv ger bonuspoäng.
- Observera att ingången till slalomen ska göras så att första pinnen är till vänster om hunden!

## Banan

Buhundspelens agility är en rundbana som består av 7 hinder. Så här ser banan ut:



## Poängberäkning

Hinderordning och de poäng respektive hinder ger:

Hinder nr	Poäng
1 Hopp	2
2 Däcket	3
3 Tunnel	4
4 Hopp	2
5 Slalom	5
6 Tunnel	4
7 Hopp	2

Bonus för komplett varv	3
----------------------------	---

**Summa helt varv**                      **25 poäng**

## Vinnare

Flest poäng vinner!

Och så rangordning efter sammanlagt antal poäng.

De poäng man får i Agility har man med sig när totalvinnaren i Buhundsspelen utses.

# Rallylydnad

---

I Rallylydnad är målet att hunden och föraren ska utföra de moment som beskrivs på banans skyltar på ett följsamt sätt. Kopplet får inte vara spänt, och föraren får inte heller dra i det.

## Regler

Banan får utföras med hunden i koppel. Ekipage som har minst ett kvalificerat resultat från fortsättningsklass måste dock gå utan koppel. (Värt att titta på dem!)

Föraren får prata med hunden under gång, samt berömma och ge kommando. Handsignaler får också användas, men du får inte ta i hunden. På Buhundsspelen (men inte på riktiga tävlingar) får man även locka med godis!

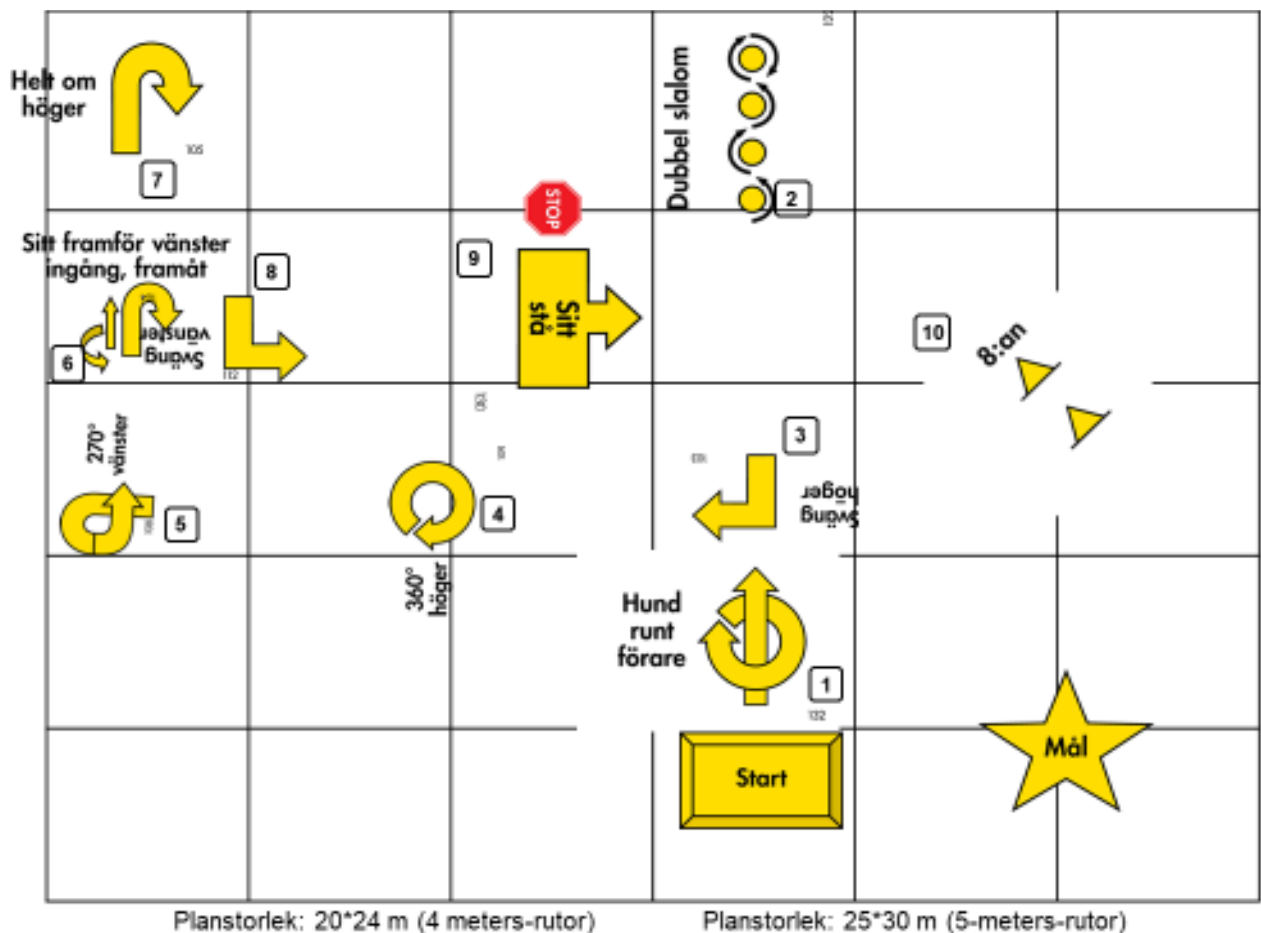
Banan ska utföras i den ordning skyltarna visar, från skylt 1 till skylt 10. Man går till vänster om skyltarna med hunden på vänster sida om föraren.

I Rallylydnad har tiden ingen betydelse. Det viktiga är att hunden visar följsamhet mot föraren! Därför ger domaren poängavdrag för olika typer av fel.

Har du inte provat rallylydnad tidigare rekommenderas starkt att du är med på bandvandringen. Där ser du hur momenten ska utföras och i vilken ordning skyltarna ska tas.

## Banan

Buhundsspels Rallylydnadsbana har skyltar från nybörjarklass men är lite kortare än vid en riktig tävling. Banan ser ut så här:



## Poängberäkning

Vid start har alla ekipage på Buhundsspelens Rallylydnadsbana 75 poäng. (Vid riktig tävling 100 poäng).

Olika fel (=brister i följsamhet) ger poängavdrag. Några exempel:

Sträckt koppel – 1p. Om hunden sätter sig/står snett (> 45°) blir det också – 1 p.

Om hunden/föraren hamnar mer än 0,5 m bort från varandra ges avdrag på med mellan 3p – 5 p.

Om hunden skäller överdrivet, eller hela tiden nosar i backen ges avdrag med mellan 5 – 10 p.

Tävlingsregler och övrig information om rallylydnad finns på [www.brukshundklubben.se/tavling-utställning/rallylydnad/](http://www.brukshundklubben.se/tavling-utställning/rallylydnad/). Där finns mer information om vilka poängavdrag som olika typer av fel ger. Skyltarna finns också att skriva ut på svenska brukshundklubben hemsida.

## **Vinnare**

Flest poäng vinner! (Det vill säga den som gjort minst fel.)

Och så rangordning efter antal poäng.

De poäng man får i rallylydnaden läggs samman med poäng från övriga grenar när totalvinnaren i Buhundsspelen utses.

## **Så här går man banan, skylt för skylt:**

### **Startskylten**

Föraren och hunden ställer sig till vänster om Startskylten. Hunden skall sitta vid start. Koppla loss hunden om du ska gå utan koppel, dvs. har ett resultat från fortsättningsklass. Starta när ni är redo att gå till skylt 1.

### **Skylt 1. Hund runt förare**

Föraren stannar och hunden går ett varv runt föraren med början framför. När hunden är tillbaka på vänster sida fortsätter ni vidare till nästa skylt.

### **Skylt 2. Dubbelslalom**

Föraren och hunden börjar med första konen till vänster och går slalom, rundar sista konen och går slalom tillbaka. Skylten avslutas mellan första och andra konen och föraren och hund går rakt fram till nästa skylt.

### **Skylt 3. Sväng höger**

Föraren och hunden svänger 90 grader till höger och fortsätter till nästa skylt

### **Skylt 4. 360 grader höger**

Föraren och hunden har skylten på höger sida och snurrar tillsammans ett varv åt höger och fortsätter sedan till nästa skylt.

### **Skylt 5. 270 grader vänster**

Föraren och hunden går mot skylten och svänger vänster 270 grader som skylten visar och fortsätter till nästa skylt.

### **Skylt 6. Sitt framför, vänster ingång**

Föraren stannar och hunden dirigeras in framför föraren. Hunden ska sitta med nosen mot föraren. När hunden sitter ska den dirigeras tillbaka till vänster sida och när den är tillbaka med nosen i färdriktning fortsätter ni till nästa skylt.



**Skylt 7. Helt om höger**

Föraren och hunden vänder helt om till höger och fortsätter till nästa skylt.

**Skylt 8. Sväng vänster**

Föraren och hunden svänger 90 grader till vänster och fortsätter till nästa skylt.

**Skylt 9. Sitt, Stå**

Föraren och hunden stannar med skylten till höger. Föraren sätter hunden och ställer sedan hunden upp. Fortsätter sedan till nästa skylt.

**Skylt 10. 8:an**

Föraren och hund går tillsammans i en åtta runt konerna. "Mittpunkten" i 8:an ska passeras tre gånger. Fortsätt sedan till nästa skylt.

**Mål**

Gå i mål med skylten på höger sida. För de som går utan koppel så ska hunden kopplas hunden efter målskylden.

**Glöm inte**

att busa och belöna när ni lämnat banan!

# BuhundsRace

---

BuhundsRacet handlar om att göra den snabbaste inkallningen. Sträckan är ca 60 meter.

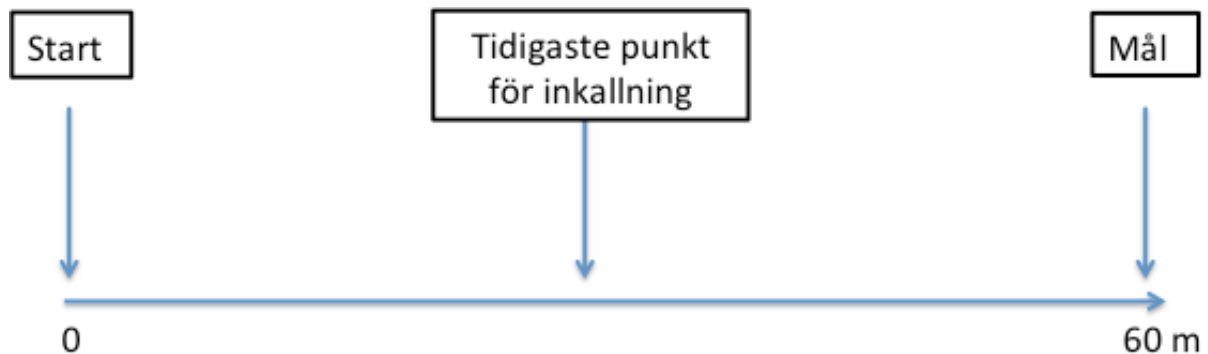
## Regler

Inkallningen kan göras med eller utan lina. Det är också tillåtet att ha kastleksaker och liknande till hunden.

## Banan

Så här går Buhundsracet till:

1. Föraren lämnar hunden hos funktionär och går/springer över planen i riktning mot mållinjen.
2. Föraren får kalla in hunden tidigast ca 30 meter före mållinjen (se figuren), och ska sedan springa mot slutlinjen. Observera att hunden ska mötas/fångas in av föraren vid slutlinjen.
3. Alternativt kan föraren gå/springa direkt till mållinjen och kalla in hunden därifrån.



## Vinnare

Snabbaste hund vinner!

Placering av övriga hundar grundas på uppmätt tid.

## Poängberäkning

De poäng man får med sig till totalen och som läggs ihop med resultaten i de två andra grenarna beräknas på följande sätt:

Maximalt antal poäng är 75 poäng. Detta tilldelas vinnande hund.

Poäng för övriga hundar beräknas på följande sätt:

$$75 * (\text{Vinnarens tid} / \text{Uppmätt tid för en viss hund}).$$

Kvoten mellan vinnarens tid och andra hundars tid visar den relativa tid som olika hundar fått. Denna kvot, som alltid  $< 1$ , avgör hur många poäng ett ekipage får med sig från BuhundsRacet till totalen.

(Ett exempel: Om vinnarens tid är 5,8 sekunder får denne 75 poäng. Om den långsammaste springer på 7,6 sekunder får denna 57 poäng.)